

대회규정

본 규정은 「2022 빛가람에너지밸리 소프트웨어 작품 경진대회」의 전반적인 운영에 관하여 기술한 내용이며, 본 경진대회 참가자는 다음 사항에 대해 동의한 것으로 간주하며 추후 발생가능한 모든 법적 책임은 참가자(팀)에 있습니다.

□ 작품공모분야

- SW 작품(모든 분야)

※ 한전KDN(주)의 업무와 연관된 에너지ICT 관련 작품 3점 가점 부여(1차 심사)

□ 참가자격

- 대학교 부문 : 광주·전남지역 일반/특수/전문대학/대학원 학생(개인, 팀)

- 고등학교 부문 : 광주·전남지역 마이스터고 재학생(개인, 팀)

※ 공모접수 시 재(휴)학증명서 증빙, 팀 구성은 최대 5명까지 제한

※ 동일인이 복수 응모한 경우, 심사결과 최상위 1건만 수상 가능

□ 신청서류 및 제출방법

- 신청서류 : 참가신청서, 청렴서약서, 개인정보 수집·활용 동의서, 고유식별정보 수집·이용 동의서, 작품소개서

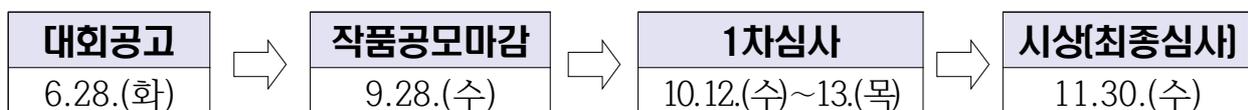
※ 신청서류 다운로드 : 대회 공식 홈페이지(<http://www.kdn.com/kdncontest>)

- 제출서류 : 신청서류 및 팀 전원 재(휴)학증명서 (PDF 제출)

- 제출방법 : 대회 공식 홈페이지(<http://www.kdn.com/kdncontest>)를 통해 제출

※ 한전KDN 홈페이지(회사소개 → 홍보센터 → 공모전) 참조

□ 주요일정



- 대회 공고 : 2022.06.28.(화)

- 대회 홍보 : 2022.06.28.(화) ~ 11.29.(화)

- 작품 접수 : 2022.09.06.(화) ~ 09.28.(수)

- 1차 심사 : 2022.10.12.(수) ~ 10.13.(목) 서류심사

- 2차 심사 : 2022.11.30.(수) 발표 및 전시(예정)

- 시상식 : 2022.11.30.(수) 개최, 시상, 폐회(예정)

※ 상기 일정은 사정에 따라 변경될 수 있으며, 변경 시 사전 공지 예정

□ 심사기준 (1차, 2차 심사 공통)

- 내용 독창성 : 30%
 - 개발 기술력 : 30%
 - 실현 가능성 : 30%
 - 작품 표현력 : 10%
 - 에너지ICT 관련 작품 가점(1차 심사) : 3점
 - 사업화 가능성 가점(2차 심사) : 3점
- ※ 세부 평가 기준은 (첨부4. 심사기준 및 평가표) 참조.

□ 시상규모 (22팀 / 2,250만원)

| 내역 | 대학교 | | | 마이스터고 | | |
|------|------|-------|---------|-------|-------|-------|
| | 개인/팀 | 상금 | 합계 | 개인/팀 | 상금 | 합계 |
| 대상 | 1 | 300만원 | 300만원 | 1 | 200만원 | 200만원 |
| 지도자상 | 1 | 100만원 | 100만원 | 1 | 100만원 | 100만원 |
| 최우수상 | 2 | 200만원 | 400만원 | 1 | 150만원 | 150만원 |
| 우수상 | 3 | 100만원 | 300만원 | 2 | 100만원 | 200만원 |
| 장려상 | 7 | 50만원 | 350만원 | 3 | 50만원 | 150만원 |
| 합계 | 14 | - | 1,450만원 | 8 | - | 800만원 |

- ※ 시상규모는 접수 작품 규모 및 수준에 따라 조절 가능
- ※ 시상 시 개인은 팀으로 간주, 제세공과금 공제
- ※ 지도자상은 대상 수상 팀 지도교수/교사 1인
- ※ 장려상 시상은 시상식 종료 후 별도 진행 예정
- ※ 동일인이 복수 응모한 경우, 심사결과 최상위 1건만 수상 가능

□ 유의사항

- 공모 일정 등은 주최 측이 조정할 수 있으며, 이에 대해 이의를 제기할 수 없음
- 접수 마감 시간에 임박하여 제출하는 경우 접속 폭주에 따른 시스템 오류 등으로 제출이 안 될 수 있으니 가급적 접수 마감 시간 이전에 제출하여 주시기 바라며, 접수로 인한 문제(시스템 접속 실패, 첨부파일 등록 누락/오류 등) 발생에 따른 책임은 응모자에게 있음
- 대학교 부문 공모 작품 중 캡스톤디자인은 2022년도 수행분에 한함
 - ※ 캡스톤디자인(Capstone Design) : 학생이 현장업무에서 부딪히는 문제를 해결할 수 있는 능력을 갖추 수 있도록 마련된 교과과정 프로그램
- 동일하거나 유사한 작품 내용이 복수로 접수된 경우 먼저 제출된 것이 우선함

- 접수된 출품작은 시상 전까지 심사 이외의 다른 용도로 절대 사용 불가
- 동일인이 복수 접수한 경우, 심사결과 최상위 1건만 수상 가능함
 - 최종적으로 1건만 접수한 것으로 처리함
- 입상자가 팀일 경우 팀 대표 1인에게 상장과 상금을 지급함
 - 시상금에 대한 제세공과금은 수상자 본인이 부담함
 - 상장은 재발급 되지 않으니 분실 주의 및 별도 전자문서(스캔 파일)로 보관 필요
- 본선 진출 팀은 경진대회 전일까지 작품을 전시해야 함
 - 작품소개서(판넬) 제작 관련 양식 추후 공지(일정 준수 요망)
 - 작품소개서(판넬)는 회사에서 일괄 제작 및 설치 예정
- 팀 대표를 포함한 구성원 2인 이상 경진대회 당일 반드시 참석해야 함
 - 1인으로 구성된 팀은 대표만 참석
 - 단정한 용모와 복장으로 예절과 질서를 지킬 것 (2차 심사 관련자 유념)
- 2차 현장 작품 심사 : 팀당 4분 (질의/응답)
 - 심사위원 및 대회 관계자분들의 질의에 성실하게 답변할 것, 시간 준수 요망
- 2차 PT 발표 심사 : 팀당 10분 (발표 7분, 질의/응답 3분)
 - 대표자 1인만 발표 심사장 입회 및 발표, 시간 준수 요망
 - PT 관련 양식 추후 공지(일정 준수 요망), 발표 자료는 회사에서 일괄 제본 예정
- 다음의 결격 사유가 있는 작품은 응모할 수 없으며 심사 제외 대상으로 추후 이와 같은 사실이 알려지거나 이의신청 및 표절시비 등 문제가 발생하여 결격 사유가 있는 경우로 판단되면 입상작은 수상이 취소되고 지급된 상장과 상금은 반환하여야함

- 공모 취지 및 요건에 적합하지 않을 경우
- 일반적으로 공지되었거나 이미 이용되고 있는 것
- 회사에 이미 구체적 운영계획이 수립되었거나 정부정책 입안단계에 있는 경우
- 특정 개인, 단체, 기업 등의 수익사업 및 홍보와 관련된 사항
- 타인이 취득한 특허권, 실용신안권, 디자인권, 저작권 등의 권리를 침해, 표절, 모방한 것
- 특허권, 실용신안권, 상표권, 디자인권, 저작권 등 국내외 관련 법규에 의한 법적 분쟁이 있는 경우
- 최근 3년 이내 중앙, 시·도 지자체, 공공기관 등이 개최한 he 유사대회 수상작 또는 모방, 표절한 경우
- 과년도 제출작 또는 모방작인 경우
- 실현이 불가능한 것, 위조된 것, 작품이 완성되지 않았거나 제작 사실이 허위인 경우
- 기타 공모전의 제반 규정과 조건을 준수하지 않은 경우 등

- 출품된 작품의 저작권(저작인격권과 저작재산권)은 참가자(저작자)에게 있음
 - 작품소개서는 한전KDN에 귀속됨
 - 전시품은 반환되므로 대회 시상식 후 참가자는 전시 작품을 회수할 것
 - 향후 한전KDN(주)은 정당한 대가 지급을 전제로 제출된 작품에 대한 저작권을 우선적으로 양수할 수 있으며, 이 경우 참가자(저작자)와 별도 협의를 통해 정함
- 참가자는 참가와 동시에 추후 입상 시 제출된 작품의 이용을 허락한 것으로 보고, 입상작의 저작권에 대한 이용료는 입상에 따른 상금으로 대체될 수 있음
- 수상 작품은 향후 대외 홍보 자료(팸플릿, 홈페이지 게시 등) 및 경영활동에 활용될 수 있으며 필요 시 별도 협의 후 수정 또는 변형되어 사용될 수 있음
- 실현가능성이 높거나 수익창출이 가능한 수상 작품에 대해 한전KDN(주)은 관련 부서와 협의하여 사업화 또는 연구과제 추진 예정으로 참가자(저작자)는 적극적으로 협조할 것
- 출품된 작품과 관련하여 타인 또는 기업의 권리(저작권·특허권·거래상비밀·상표 등) 침해, 표절, 모방 등으로 인한 분쟁 발생 시 모든 법적 책임은 참가자 본인에게 있음